

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 07-219505
(43)Date of publication of application : 18.08.1995

(51)Int.Cl. G06S 5/24
G06F 11/71

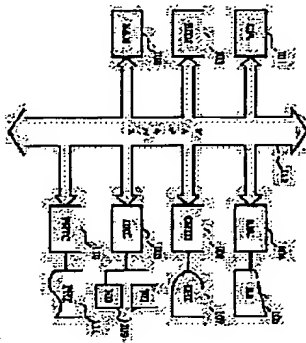
(21)Application number : 06-011023 (71)Applicant : CANON INC
(22)Date of filing : 02.02.1994 (72)Inventor : KIMURA TSUNEAKI

(54) DEVICE AND METHOD FOR CHARACTER OUTPUT

(57)Abstract:

PURPOSE: To maintain the continuity of characters while suppressing an increase in the capacity of outline data by providing information which specifies whether character outline coordinates are described as relative coordinates or absolute coordinates.

CONSTITUTION: A CPU 101, i.e., central processing unit controls the whole device and performs arithmetic processing and a ROM 102, i.e., read-only memory is a storage area for a system start program, character patterns, data, etc. Then it is decided whether coordinate data in a storage means which form the shapes of characters include relative coordinates or absolute coordinates to derive coordinate values as relative coordinates based upon coordinates of a last point when the relative coordinates are decided or as absolute coordinates based upon specific coordinates as an origin irrelevantly to the coordinates of the last point when the absolute coordinates are judged. Thus, the information for discriminating between the relative coordinate data and absolute coordinate data is provided and then only coordinate values which need to have continuity are described as absolute coordinates.



(19)日本国特許庁(JP) (12)公開特許公報 (A) (11)特許公開明細書

特開平 7 - 6 8 0 5 3

(43)公開日 平成7年(1995)3月14日

(51)Int.Cl. A 6 3 F 9/22 識別記号 2 庁内整理番号 F 1 技術表示箇所

H 0 4 Q 9/00 3 0 1 B 7170-5 K
// G 1 1 B 31/00 T 8322-5 D

審査請求 未請求 請求項の数 2 2 O L (全 1 5 頁)

(21)出願番号 特願平 5 - 2 2 1 8 8 3

(22)出願日 平成5年(1993)9月7日

(71)出願人 000132471 株式会社セガ・エンタープライゼス

東京都大田区羽田1丁目2番12号

(72)発明者 山田 裕司

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会社セガ・エンタープライゼス内

(74)代理人 井理士 木内 光孝

(54) 【発明の名称】 テレビゲーム機用カセットおよびテレビゲーム機

(57) 【要約】

【目的】 テレビゲーム機の機能を拡張し、その稼働率の向上に貢献する。遊玩操作タイアの1つ以上の外部機器を、テレビゲーム機を利用してより容易に遊玩操作できるようにする。

【構成】 テレビゲーム機用カセット1に、赤外線信号を送信する送信部7と、制御データを生成するデータ処理部6を設ける。テレビゲーム機用カセット1をテレビゲーム機本体2に装着し、テレビゲーム機本体2にTVセット3を接続する。TVセット3の画面34上に操作文換画面データを表示して操作を交換し、テレビゲーム機本体2の操作部21の操作によって、操作指令信号を生成する。操作指令信号をデータ処理部6で処理して制御データを生成し、送信部7によって走行型玩具4の受信部8に赤外線信号を送信し、走行型玩具4を遊玩操作する。

